

# ТАВЕРНА НА СКОРУЮ РУКУ

Автор: John Hasznosi

Иллюстрация: Крис Симан

Вы несколько часов готовили идеальное подземелье, ваши чудовища тщательно подобраны и невероятно жестоки, а сюжет вашего приключения достоин пера Шекспира. Вы продумали всё.

Вашим игрокам тоже не терпится посмотреть, что же вы для них приготовили. В начале игры нужно сделать так, чтобы персонажи встретились, а это во вселенной D&D чаще всего происходит в таверне. Всё идёт хорошо, персонажи соглашаются взяться за задание, и тут один игрок спрашивает: «А что тут можно поесть?»

И вот такая мелочь может испортить впечатление от игры. Приготовив потрясающий сюжет и захватывающие характеристики чудовищ, вы не позаботились о деталях того места, где персонажи начинают приключение.

Не можете с ходу придумать название таверны? Что уж говорить об имени трактирщика, меню, ценах, посетителях, идущих беседах и общем настрое. Приведённые ниже таблицы предоставляют быстрые ответы на такие вопросы, позволяя Мастеру сосредоточиться на более важных вещах, таких как ввод новых зацепок и ведение текущей сцены.

## 1. НАЗВАНИЯ ЗАВЕДЕНИЙ

Название заведения часто недооценивают, но оно может добавить атмосферу и приятные детали. Название может указывать на самых частых посетителей — «Голодный фермер», например — а может намекать на тайную историю или интересное происхождение. У таверны «Золотая клетка» может быть тайна, спрятанная под неказистыми половицами.

Приведённая таблица поможет создать название таверны случайным образом. Совершайте броски, пока не найдёте интересную комбинацию столбцов А и Б, или просто выберите два слова самостоятельно (если первым словом выпало число, поставьте второе во множественное число: «Три огра»).

## НАЗВАНИЕ ТАВЕРНЫ

к100	А	Б
1	Лукавый	Ящер
2	Сердитый	Пахарь
3	Кровавый	Фонтан
4	Храбрый	Птица
5	Сонный	Бочка
6	Коварный	Кабан
7	Одинокий	Огр
8	Жирный	Каретник
9	Неуклюжий	Демон
10	Пересохший	Мельник
11	Голодный	Кобыла
12	Скалящийся	Жеребец
13	Маленький	Кинжал
14	Тихий	Пони
15	Тенистый	Котёл
16	Счастливый	Тролль
17	Пьяный	Грифон
18	Смеющийся	Гоблин
19	Умный	Череп
20	Мёртвый	Плут
21	Гарцующий	Нимфа
22	Нежный	Гарпия
23	Потерявшийся	Орк
24	Тёмный	Ложка
25	Хихикающий	Очаг
26	Летающий	Бард
27	Грязный	Дьявол
28	Изворотливый	Оруженосец
29	Шумный	Жаба
30	Верный	Бутылка



## НАЗВАНИЕ ТАВЕРНЫ

к100	А	Б
31	Поющий	Ремесленник
32	Железный	Гавань
33	Ленивый	Кролик
34	Дружелюбный	Поэт
35	Небесный	Замок
36	Зелёный	Жрец
37	Глупый	Волк
38	Чёрный	Дуб
39	Грустный	Великан
40	Подвыпивший	Орёл
41	Грязный	Капитан
42	Быстрый	Ястреб
43	Неистовый	Котелок
44	Пыльный	Фея
45	Молодой	Принцесса
46	Фиолетовый	Сад
47	Робкий	Дракон
48	Заколдованный	Принц
49	Три*	Служанка
50	Красный	Девка
51	Солёный	Королева
52	Танцующий	Рыцарь
53	Весёлый	Дева
54	Алый	Единорог
55	Удачливый	Лебедь
56	Серебряный	Гончая
57	Набожный	Герб
58	Прелестный	Храм
59	Жестокий	Король
60	Золотой	Кружка
61	Старый	Дурак
62	Предательский	Кожевник
63	Нервный	Щит
64	Осторожный	Сокол
65	Хрустальный	Лучник

## НАЗВАНИЕ ТАВЕРНЫ

к100	А	Б
66	Ловкий	Сандалии
67	Честный	Лис
68	Древний	Графин
69	Быстрый	Пират
70	Напряжённый	Колдун
71	Бронзовый	Ёжик
72	Толстый	Сапожник
73	Лысый	Медведь
74	Фанатичный	Охотник
75	Похотливый	Герой
76	Пустой	Бочонок
77	Мрачный	Садовник
78	Суровый	Странник
79	Изумрудный	Обезьяна
80	Поддельный	Героиня
81	Благодарный	Клинок
82	Кровавый	Шут
83	Безжалостный	Змей
84	Сердитый	Поножи
85	Уродливый	Страж
86	Радостный	Лжец
87	Янтарный	Жаба
88	Покорный	Глашатай
89	Два*	Моряк
90	Жадный	Крестьянин
91	Честный	Дух
92	Серый	Белка
93	Рубиновый	Стрела
94	Свистящий	Охотница
95	Упрямый	Змея
96	Десять*	Пьяница
97	Озорной	Галера
98	Латунный	Чаша
99	Кривой	Полководец
100	Липкий	Стервятник

## ВАРИАЦИИ НАЗВАНИЯ

Ради большего разнообразия вы можете совершить ещё один бросок по приведённой ниже таблице.

## ВАРИАЦИИ НАЗВАНИЯ

к8	Вариация
1	Добавьте слово «таверна», а название возьмите в именительном падеже: Таверна «Сонный огр»
2	Добавьте «постоялый двор», а название возьмите в родительном падеже: «Постоялый двор сонного огра»
3	Добавьте «постоялый двор», а название возьмите в именительном падеже: Постоялый двор «Сонный огр»
4	Возьмите одно только название в именительном падеже: «Сонный огр»
5	Совершите два броска по колонке Б предыдущей таблицы: «Сонный огр и нимфа»
6	Добавьте слово «пивная», а название возьмите в именительном падеже: Пивная «Сонный огр»
7	Добавьте слово «трактир», а название возьмите в именительном падеже: Трактир «Сонный огр»
8	Возьмите имя тавернщика (смотрите ниже) и добавьте характер заведения: «Пивная Рунтропа»

## 2. ХОЗЯЕВА

Ваш тавернщик может стать лучшим другом и источником информации для отряда. Если у вас уже есть готовая задуманная личность, лучше создать уникального мастерского персонажа. В противном случае создайте тавернщика или трактирщика случайным образом, с помощью приведённых таблиц. Откорректируйте вероятность встречи представителей разных рас в соответствии с особенностями своей кампании. Полуэльфы могут получить имя как из таблицы имён людей, так и из таблицы имён эльфов.

Попробуйте придумать альтер-эго хозяина. Может, Делин Ренфорд — шпион Тёмного Братства? Или он — выдающийся некромант, совершающий в подвале мерзкие эксперименты? Вы можете создать для этого альтер-эго даже блок характеристик как для чудовища или МП.

В представленных ниже таблицах приведены базовые расы мира D&D. Корректируйте их согласно требованиям своей кампании.

У тавернщика может быть прозвище, основанное на его личностных или физических качествах. Если этот персонаж надолго остаётся в кампании, такая мелочь сделает его правдоподобным.

## РАСА И ПОЛ ХОЗЯИНА

к20	Раса и пол
1	Тифлинг мужчина
2	Тифлинг женщина
3	Эльф мужчина
4	Эльф женщина
5	Полурослик мужчина
6	Полурослик женщина
7	Дварф мужчина
8	Дварф женщина
9	Человек мужчина
10	Человек женщина
11	Стандартный мужчина*
12	Стандартная женщина*
13	Стандартный мужчина*
14	Стандартная женщина*
15	Полуэльф мужчина
16	Полуэльф женщина
17	Эладрин мужчина
18	Эладрин женщина
19	Драконорождённый мужчина
20	Драконорождённая женщина

\* «Стандартный» означает представителя самой распространённой расы в данном поселении.

## ВОЗРАСТ ХОЗЯИНА

Раса	Возраст (лет)
Дварф	(2к100) + 19
Драконорождённый	(5к10) + 13
Полурослик	(5к10) + 16
Тифлинг	(5к10) + 16
Человек/полуэльф	(5к10) + 16
Эладрин	(3к100) + 18
Эльф	(2к100) + 19

## ИМЕНА ДВАРФОВ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Название клана
1	Терин	Ортиния	Жестокобород
2	Конитир	Уиннтри	Темнокамень
3	Гунтраз	Диесина	Пьянокровь
4	Фуганор	Гортрисс	Рудобой
5	Хитдрен	Листра	Камнеждун
6	Окино	Ладрейн	Кузнедух
7	Бадрик	Тристрид	Камнежуй
8	Кордрек	Трейка	Рудолорд
9	Реберн	Пинзла	Среброшлем
10	Грантрим	Делдит	Руднеглот
11	Торелин	Нориан	Рунощерб
12	Карракис	Яртрея	Огнебров
13	Донвел	Артена	Сталеглот
14	Тромфир	Торера	Кровобород
15	Деребен	Хелини	Камнещит
16	Вавек	Селтенн	Пивоног
17	Мабергор	Рунефисс	Песнь Молота
18	Скирилат	Геселен	Ковосерд
19	Дуттрок	Доа	Камнешлем
20	Зорлгрум	Нилн	Холмодав

## ИМЕНА ДРАКОНОРОЖДЁННЫХ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Хельдеофол	Сокра	Огнеглот
2	Нумеш	Зирни	Кулзабеш
3	Кескур	Харина	Жлезоплав
4	Джунвар	Аоринза	Френтависс
5	Талассет	Ливиа	Сешларон
6	Гретних	Арвена	Туреш
7	Радонаар	Дерра	Углесерд
8	Воркил	Тайлора	Назтурон
9	Шудрех	Квортесса	Ульзарисс
10	Дарангрет	Сутини	Хладоклят
11	Кутрин	Шишведи	Акралех
12	Рендурсс	Мерува	Делберон
13	Панат	Летин	Буренос
14	Чулмет	Соренлех	Ретрелек
15	Трунев	Наренн	Тетнувеш
16	Перетул	Вуресси	Ядоклык
17	Крензул	Тренела	Джорлсенвисс
18	Гаракс	Эдетей	Осснелех
19	Зуван	Опнатра	Литнарон
20	Лортнул	Суриан	Бекрашесс

## ИМЕНА ЛЮДЕЙ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Валек	Алиана	Чернозим
2	Ленхерроу	Кисани	Хетингтон
3	Криз	Шая	Нубингнор
4	Мирли	Петриви	Ортегана
5	Джор	Эльтез	Ночнострел
6	Донлин	Джува	Рунтроп
7	Алеб	Нана	Белдок
8	Мирул	Мири	Алгой
9	Брен	Сасс	Граш
10	Эльтид	Мико	Нарарис
11	Витглен	Элисия	Велниб
12	Бессир	Стаси	Гридж
13	Грефдон	Гвин	Хилден
14	Брентор	Шилли	Греткин
15	Мартеган	Пенересил	МакРафрик
16	Дрантен	Мирн	Тебрил
17	Пронлак	Малонни	Калмин
18	Мэнни	Элли	Ренфолд
19	Урик	Дрея	Кенисвиль
20	Делин	Фарила	МакАндрик

## ИМЕНА ЭЛАДРИНОВ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Дижулиан	Леанния	Кантилутуан
2	Лартон	Кейлейх	Ткач Рассказов
3	Тайерен	Бетидела	Рукуелар
4	Аризлакуза	Лериа	Инкантиус
5	Саравис	Куинала	Песнь Фей
6	Лелетир	Тистрани	Валинора
7	Гавилиндан	Анисвилан	Эфемер
8	Иммилен	Кейрин	Тресквиар
9	Лайнет	Телениса	Келдраннор
10	Прамилар	Салиар	Лендалир

## ИМЕНА ПОЛУРОСЛИКОВ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Нарши	Джилли	Быстропал
2	Хаффи	Лиллик	Кармашек
3	Чуви	Дейя	Быстроног
4	Руккер	Нашана	Древопрыг
5	Террин	Аденна	Мышедав
6	Френни	Чусси	Длинноног
7	Неммер	Кебрина	Прыгозёр
8	Мазал	Тавара	Болтун
9	Яндер	Янелия	Звонник
10	Воррик	Луц	Остроух
11	Туннер	Кинити	Ловкомеч
12	Неррим	Аллена	Быстрорук
13	Банадил	Куерин	Драгонос
14	Педин	Сунил	Меткопращ
15	Слир	Квенло	Судьбобег
16	Виндел	Деллен	Ловконог
17	Солструн	Палунае	Везунчик
18	Зульм	Веруни	Метёлка
19	Джунан	Сулерис	Норожил
20	Лаффер	Пеффи	Ежевождь

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
11	Куалиас	Вайнара	Мифоземис
12	Ревуналор	Алеат	Дуирсариан
13	Динартисар	Летири	Кореллис
14	Беркиан	Телониа	Звёздный Ткач
15	Мойанзир	Шенвринн	Сильмантор
16	Райазан	Андориель	Граталь
17	Алазар	Леветиэнь	Астралания
18	Леовориан	Сиварея	Вельшара
19	Фарлиет	Арванерия	Зимний Пламень
20	Релатар	Квендили	Песенная Звезда

## ИМЕНА ТИФЛИНГОВ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Зул	Трейни	Лафиан
2	Делатос	Дельзидиае	Хлещехвост
3	Камадос	Зоа	Мрачнохмыл
4	Кверинакс	Дересияй	Желчебой
5	Менос	Лиселис	Цезбулан
6	Хортос	Тизерия	Джеферлох
7	Слутис	Морианна	Дозмордин
8	Эмокесс	Теринна	Курелех
9	Терат	Фобития	Темнопламень
10	Саракка	Тактра	Рельздехун
11	Динусин	Скрайя	Грашт
12	Сиадисс	Равертиа	Пуледиз
13	Москиз	Вашери	Армансусс
14	Анмен	Пелуна	Черногонь
15	Талусс	Думенсель	Вревиликус
16	Кутреш	Валлистра	Керевон
17	Рулеф	Ируведи	Офензул
18	Эделандросс	Гедонастрия	Тетенбри
19	Малих	Ламита	Чеммидон
20	Ксанрос	Терсели	Проклярость

## ИМЕНА ЭЛЬФОВ

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
1	Рэйвен	Трелорин	Тёмная Тень
2	Дельтор	Лафар	Речной Туман
3	Нунель	Хиарус	Буревая Птица
4	Мардрин	Айла	Закатный Шёпот
5	Нелор	Аннун	Быстрая Стрела
6	Олорион	Леайри	Сверкающая Луна
7	Венолен	Лотус	Рождённый Облаком
8	Нерепар	Тиа	Зовущий Волка
9	Леневелон	Калатиана	Песнь Ястреба
10	Васарен	Пасарин	Ветер Духов

к20	Имя (М)	Имя (Ж)	Фамилия (если есть)
11	Нетерин	Джулна	Начало Утра
12	Релеан	Раник	Золотое Дерево
13	Талон	Вашара	Мерцающее Солнце
14	Тинарис	Эридиун	Упавшая Звезда
15	Хиранель	Осери	Говорящий Ручей
16	Варрик	Лориня	Лунный Блеск
17	Буренус	Розен	Красные Листья
18	Кинсалор	Фералия	Далёкий Выстрел
19	Гутрин	Фокси	Мерцающая Заря
20	Хильсатар	Юлия	Поющая Ива

## АТМОСФЕРА ТАВЕРНЫ

к20	Атмосфера	Возможная причина
1	Депрессия	Приостановлены поставки алкоголя, отчего припасы заканчиваются и цены увеличиваются.
2	Угнетение	Настроение жителей испорчено неудачной торговлей или плохой погодой.
3	Мрак	Посетители горюют из-за войны, разорившей их земли. Многие погибли, и в разговорах преобладают скорбные темы.
4	Злость	Вражеское поселение вмешалось в местную торговлю, нарушив экономику.
5	Страх	В воздухе витает боязнь. Люди говорят приглушённо, и часто перешёптываются.
6	Напряжение	Посетители громко возмущаются качеством еды, питья и обслуживания, и отказываются платить.
7	Тревога	Стоит погода, неблагоприятная для посевов. Это не только скажется на торговле, но также может вызвать голод.
8	Необычность	Бард играет какую-то... странную музыку. Люди смеются непонятно над чем. Ребёнок в углу сидит один, раскачиваясь взад и вперёд.
9	Печаль	Смерть местного жреца оказала сильное влияние на поселение, а сегодня годовщина его смерти.
10	Скука	Пища безвкусна, равно как и напитки. Никто не разговаривает и не улыбается друг другу.
11	Тишина	Из-за предыдущей ночи пьянства и веселья большая часть посетителей сидит тихо, и старается не совершать резких движений.
12	Покой	Общий настрой тихий, но не мрачный, посетители общаются между собой.
13	Уют	Из-за успешной торговли пища и эль есть в больших количествах и отличного качества. Цены умеренны, парни и девушки веселы, а посетители счастливы.
14	Лёгкость	Урожай хорош, население здорово, и хмельной мёд течёт рекой. Люди с радостью дарят друг другу улыбки.
15	Радость	Дела идут на лад, а неприятности кажутся в далёком прошлом.
16	Веселье	Владелец сделал всё правильно, будь то меню, медовуха, большие порции или низкие цены.
17	Безмятежность	Песня резонирует со стенами, словно здание и голос стали одним инструментом.
18	Веселье	Хозяин решил рассказать пару смешных рассказов, отчего раздаются вспышки смеха и грохот кулаков по столам.
19	Шум	Пей! На подходе новая бочка! Гулянка идёт полным ходом, местные и чужаки обмениваются рассказами и угощают друг друга пивом.
20	Восторг	Ведутся подготовки к местному празднику. Пиво и вино дегустируют в больших количествах, чтобы убедиться в их качестве.

## 3. АТМОСФЕРА

*Когда вы переступаете порог, все в комнате умолкают и начинают вас осматривать. По дороге к барной стойке вы слышите приглушённый шёпот и чувствуете, как остальные посетители смотрят вам в спину.*

Атмосфера добавляет таверне реализм. Это может быть короткое описание в стиле «Здесь царит радостный настрой», а может быть и полное описание всего происходящего. Не переусердствуйте: если всё, чего хотят игроки, это совершить свой длительный отдых, достаточно будет краткого описания. Выберите самостоятельно или случайным образом атмосферу, подходящую вашей игре.

Атмосфера таверны может меняться каждый день, завися от событий, происходящих в поселении.

Если в это поселение искатели приключений будут возвращаться несколько раз, запишите текущую атмосферу и настрой в последующие визиты. Если в таверне часто держится настрой «10» или ниже, такое заведение обычно скоро закрывается. Даже в самом дружелюбном заведении может случиться плохой день, но посетители постараются найти более приятное окружение, если безрадостный настрой задержится надолго.

#### 4. КАТЕГОРИИ ПОСТОЯЛЫХ ДВОРОВ И РАБОТНИКИ

Если по сюжету не требуется, чтобы на постоялом дворе не было места для отряда, пусть для искателей приключений найдётся свободная комната. Если постоялый двор переполнен из-за праздника или большого каравана, персонажи могут заселиться в одну комнату или даже разместиться в общем зале. Им могут подсказать адрес менее благонадёжного заведения... в котором их будут ждать приключения.

Категория постоялого двора зависит от размера и вида поселения. Чаще всего встречаются обычные постоялые дворы. Дешёвые постоялые дворы расположены в бедных и преступных районах, а роскошные постоялые дворы встречаются в больших городах. Однако из каждого правила есть исключения: в селе можно встретить роскошный постоялый двор, обслуживающий дворян, путешествующих по торговому тракту. От добротного постоялого двора может отвернуться удача, и он станет дешёвой ночлежкой.

В обычных и дешёвых постоялых дворах персонажам могут позволить за символическую плату на свой страх и риск улечься на одеяло в общем зале. В номерах для дворян, которые встречаются только в роскошных постоялых дворах, царит роскошь. Здесь есть персональная ванна, прислуга, шёлковое постельное бельё и изысканное убранство, способное удовлетворить самый утончённый вкус.

Безопасность заведения обеспечивают вышибалы, внешность которых тоже зависит от категории постоялого двора. В дешёвом заведении могут нанимать головорезов, способных разнять пьяные драки. В роскошном постоялом дворе слуги могут быть так же

изысканны как посетители, или же тут могут присутствовать тайные знатоки рукопашного боя, способные мгновенно устранить любую угрозу. Персонал, указанный в таблице «размер постоялого двора», идёт в довесок к хозяину заведения. Если прислуги нет, посетителей обслуживает сам хозяин.

#### ЦЕНЫ ПОСТОЯЛОГО ДВОРА (В ДЕНЬ)

Категория постоялого двора	Цена
Дешёвый	
Общий зал	2 мм
Обычная комната	5 мм
Обычный	
Общий зал	2 см
Обычная комната	5 см
Роскошный	
Обычная комната	2 зм
Апартаменты дворянина	10 зм

#### РАЗМЕР ПОСТОЯЛОГО ДВОРА

к12	Количество комнат	Персонал
1	0	1 прислуга
2	2	1 прислуга
3	4	2 прислуги
4	4	3 прислуги, 1 вышибала
5	4	4 прислуги, 2 вышибалы
6	6	4 прислуги, 2 вышибалы
7	6	5 прислуг, 2 вышибалы
8	8	5 прислуг, 2 вышибалы
9	8	6 прислуг, 2 вышибалы
10	10	7 прислуг, 2 вышибалы
11	10	7 прислуг, 4 вышибалы
12	12+	8+ прислуг, 6+ вышибал

#### 5. ОСОБОЕ МЕНЮ

Особыми блюдами можно разнообразить меню любого заведения. Попробуйте вставить в название блюда имя хозяина. Например, «рис с горохом Рунтропа» может быть знаменитым (или печально известным) местным блюдом. Совершите по одному броску для еды и питья, выбрав таблицу, наиболее соответствующую местности, в которой расположено заведение. Вы можете дать на сутки бонус +1 или штраф -1 к одной проверке навыка после употребления особого блюда или напитка.

Таблица «какая гадость!» может использоваться для заведений с плохой репутацией, будь то грязная лачуга с вшивыми оборванцами, тюрьма или даже загон для рабов. Естественно, мало какие тюремщики или работорговцы будут предлагать своим «посетителям» алкогольные напитки (разве что за хорошее поведение).

#### ОСОБЫЕ ЦЕНЫ

Категория заведения	Цена
Дешёвое	
Особое блюдо	3 мм
Особый напиток	1 мм
Обычное	
Особое блюдо	2 см
Особый напиток	1 см
Роскошное	
Особое блюдо	2 зм
Особый напиток	1 зм

**БОЛОТО**

к10	Блюдо	Напиток
1	Жареная водяная змея в соусе из бархатцев	Настойка «Болотные огоньки»
2	Лягушачьи лапки с камышом	Эль «Погибель тролля»
3	Жареная цапля с порубленной росянкой	Клюквенный сидр
4	Ломтики бабочек в лилиях	Лилиевый ликёр
5	Клёцки из болотных жуков	«Камышовый бренди»
6	Воробьиное рагу и суп из рогоза	Смородиновый сок
7	Аллигатор, тушёный в чёрной смородине	«Шиповниковый бочонок»
8	Подрумяненные стрекозы с клюквой	Пиво на красной смородине
9	Рагу из певчих птиц и черничный хлеб	Чай из чёрной ивы
10	Жареный крокодил с пюре шиповника	Медовуха из росянки

**БОЛЬШОЙ ГОРОД**

к10	Блюдо	Напиток
1	Тушёная говядина с грушами и имбирём	Огненный хмельной мёд
2	Жареная треска с картофельным пюре	«Королевский эль»
3	Мятный гороховый суп	«Двойная дварфская доза»
4	Пирог с говядиной и почками	«Бочонок Кореллона»
5	Тушёная утка с ячменём	Пряный яблочный сидр
6	Жареные рёбрышки с овощами	«Фейское вино»
7	Моллюски с чесноком	«Звёздное» вино
8	Лосось на кедровых дощечках	«Пиво лордов»
9	Бараний окорок с печёной картошкой	«Королевский бочонок»
10	Совершите бросок по таблице соседней местности	Совершите бросок по таблице соседней местности

**ГОРЫ**

к10	Блюдо	Напиток
1	Рагу из дикого пастернака	Сидр из ягод эвстрефуса
2	Пирог с соболем и боярышником	Козлиное молоко и бренди
3	Жареный лось и земляная орхидея	Соболиная настойка
4	Жареная куропатка с репой	«Двойная дварфская доза»
5	Чертополоховый салат с жареными личинками	Вино из дикой орхидеи
6	Картофель со свежими червями на вертеле	«Медовуха Морадина»
7	Жареный козий бок	«Земляное бренди»
8	Моховые бисквиты с сиропом	«Тройная кружка»
9	Жареная антилопа с салатом из корнеплодов	Медовуха «Серебряная луна»
10	Совершите бросок по таблице Подземья	Совершите бросок по таблице Подземья

**ДЕРЕВНЯ**

к10	Блюдо	Напиток
1	Жареная курица с картошкой	«Пастушья настойка»
2	Гуляш с лепёшками	Рисовое вино
3	Сырный пирог и луковый суп	«Портвейн пахарей»
4	Грибной суп с чесночными гренками	«Самогонка мельника»
5	Свинина с галушками	Мятный чай на травах с бренди
6	Ломоть баранины	Пряный яблочный сидр
7	Печёный кабан с зеленью	«Виски тележника»
8	Уха	Берёзовый сок
9	Тушёная зайчатина	Сливовое вино
10	Жаркое из оленины с фасолью	«Королевский бочонок»

**ЗАБРОШЕННАЯ ДОРОГА**

к10	Блюдо	Напиток
1	Солёный лук и хлеб	Тёмный дорожный эль
2	Заячье рагу с чёрствым хлебом	Звёздный самогон
3	Черемша с ягодой	Яблочный сидр
4	Яичница-болтуня с ростками фасоли	Абрикосовый сидр
5	Молочная тюря с перцем	Пряный эль
6	Резаная капуста	Виски странников
7	Рис с горохом	«Настойка Фарлангуна»
8	Суп из цветной капусты с кукурузой	Жимолостная медовуха
9	Жареная лосятина с брокколи	Сливовый сидр
10	Пирог с олениной и хлебом	Бродяжное пойло

**ПОДЗЕМЬЕ**

к10	Блюдо	Напиток
1	Салат из светящихся грибов с пещерными личинками	Ликёр «лишайный»
2	Слепой угорь кубиками с глубинными солями	«Минеральная медовуха»
3	Янтарный лишайник и каменный хлеб	Эль на водорослях
4	Рагу из прозрачных раков	Грибная самогонка
5	Пирожки с кровавым мхом и пещерное желе	«Двойная дварфская доза»
6	Бульон из раков с железной буханкой	«Глубинный эль»
7	Жареные личинки с водорослевым соусом	«Медовуха Морадина»
8	Жареная саламандра с минеральным перцем	«Кружка тени»
9	Пауклётки с жареными грибами	«Настойка скальной породы»
10	Совершите бросок по таблице гор	Совершите бросок по таблице гор



## ПОЛЯРНАЯ ТУНДРА

к10	Блюдо	Напиток
1	Мускусный суп из буйвола с толокнянкой	«Особый олений бочонок»
2	Тушёная щука с чертополохом	Кипрейное виски
3	Жареный сиг с корнями тростника	Ягодный бренди
4	Заячье рагу с ивовыми крекерами	Вино «Северный лёд»
5	Варёный морж с семенами чертополоха	Моховой хмельной мёд
6	Ломти тюленя с подливой из лишайника	Ивовый чай
7	Олень жаркое с сухариками мохового хлеба	Сидр из водяники
8	Суп из леммингов и ягод	Чертополоховый портвейн
9	Оленьи рёбра с бульоном из желудей	Ликёр «Ледяной лишайник»
10	Пирог с водяникой с копчёной лосятиной	Сок можжевельника

## ПОРТОВЫЙ ГОРОД

к10	Блюдо	Напиток
1	Жареная курица с тимьяном	«Бочонок Кореллона»
2	Омар в томатно-сливочном соусе	Абрикосовый сидр
3	Бараний окорок	«Вино умертвий»
4	Хвост омара, фаршированный крабами	«Эль архонов»
5	Говядина с каменной солью	«Двойная дварфская доза»
6	Свиное филе с подливой	«Королевский бочонок»
7	Мидии на пару с фенхелем	Вино «Западные врата»
8	Жареный фазан в устричном соусе	«Весёлая настойка»
9	Салат из осьминогов и сельдерея с лимоном	«Королевский эль»
10	Совершите бросок по таблице любой другой местности	Совершите бросок по таблице любой другой местности

## ПУСТЫНЯ

к10	Блюдо	Напиток
1	Суши из сырой конины с каменным салатом	«Бочонок скорпионьего варева»
2	Печёная гремучая змея с петрушкой	Вино «Пустынная звезда»
3	Печёная верблюжати́на и салат из ломкой поросли	Кактусовая самогонка
4	Лапки сусликов на палочке	Маковый портвейн
5	Кусочки игуаны с клопогоновым соусом	«Фиолетовый песочный сок»
6	Жареный страус с омлетом	Тюльпанный хмельной мёд
7	Сурикатовые клёцки с шалфеем	Льняной хмельной мёд
8	Солёная верблюжати́на с хлебом из синего льна	Мятный чай
9	Скорпионий суп с крекерами из жуков	Бренди из пустынной лилии
10	Пряный жареный койот с цветами	Ликёр из кейсии

## РАВНИНА

к10	Блюдо	Напиток
1	Жареный буйвол и шалфеевый хлеб	Бренди «Охотник на бизонов»
2	Кролик с печёной тыквой	Пряный яблочный сидр
3	Лосиный бок с диким зелёным салатом	Виски «Странник»
4	Рагу из зелёного чили	Портвейн «Житель равнин»
5	Клёцки из синего маиса	Бренди из диких ягод
6	Суп из бизоньего рога	«Медовая медовуха»
7	Стейк из жареного лося	Охотничий чай
8	Кусок лосятины с медовой кукурузой	Тыквенный сидр
9	Варёные и перчёные перепелиные яйца	Настойка шалфея
10	Копчёный лосось с дикими ягодами	Самогонка на лосиных рогах

## ТРОПИКИ

к10	Блюдо	Напиток
1	Картофельное пюре с корицей	Кофе
2	Жареная змея с орехами	Мандариновый бренди
3	Жареный крокодил в кокосовом молоке	Рисовое вино
4	Лягушки на шампурах из сахарного тростника	Настойка на орхидее
5	Муравьи в шоколаде и жареный пеликан	Манговый сидр
6	Тушёный барсук с какао	Маисовый ликёр
7	Суп из аллигатора с дынной выпечкой	Чай из сливовых листьев
8	Жареная камбала с папайей	Шоколадное молоко с бренди
9	Пряные обезьяны хвосты с кешью	Вино из лепестков лотоса
10	Овсянка с мясом ящериц и ореховым хлебом	Чай с папайей

## ЛЕСА

к10	Блюдо	Напиток
1	Суп из желудей	«Медовая медовуха»
2	Тушёные в меду рёбра кабана	Пряный яблочный сидр
3	Жареный фазан с луком	Медовуха «Серебряная луна»
4	Жареные кабаны щёки	«Фейское вино»
5	Пирог с кешью и ягодами	Звёздный самогон
6	Жареная оленина в соусе из оленьих рогов	Сверкающая медовуха
7	Шашлык из лося	«Виски лесника»
8	Жареный лосось с картошкой	«Бочонок следопыта»
9	Грибное рагу с кукурузным хлебом	Охотничий чай
10	Жареные ножки индюков	«Бочонок Кореллона»

### КАКАЯ ГАДОСТЬ!

к10	Блюдо	Напиток
1	Хрустящие жуки и пудинг из личинок	Бурда
2	Потроха с капустой	Холодный грог
3	Несвежий рис в кислом козьем молоке	Разбавленные остатки
4	Зелёная говядина с коричневым луком	Эль «Плевок ангела»
5	Жареные очистки и сальный хлеб	Орочья настойка
6	Жареные потроха	На-четверть-медовуха
7	Солёные глаза и морковные хвостики	Сальное пиво
8	Рагу из смеси крови и костей	«Почти эль»
9	Пирог с латуком, печенью и лёгкими	Реповое вино
10	Яйца с тухлыми копчёностями	«Эль Бездны»

### 6. КОЛИЧЕСТВО И ВИД ПРИСУТСТВУЮЩИХ МП

Каждый раз, когда персонажи приходят в таверну, ждите вопроса: «А кто здесь ещё есть?»

Первая таблица определяет общее количество посетителей, а последующие дают краткое описание присутствующих. Нищие просят милостыню или тратят жалкие медяки на еду. Обывателями могут быть фермеры, разнорабочие и ремесленники. Подозрительные типы это не всегда карманники; они просто могут выглядеть как бандиты или таинственные чужаки. В заведениях с хорошим обслуживанием

нанимают бардов или даже целые труппы артистов, особенно когда дела идут в гору. Торговцы обычно богаты, так же как и дворяне, и все они окружают себя охранниками и свитой. Военная элита — это высокопоставленные чиновники, лейтенанты и капитаны, рыцари и даже генералы. При выпадении категории «Другое» выберите посетителя из таверны другого класса, или введите особого МП. Искатели приключений могут встретиться в таверне любого класса.

### КОЛИЧЕСТВО ПОСЕТИТЕЛЕЙ

к20	Заполненность	Количество МП
1—2	Пусто	0
3—7	Несколько человек	1к8
8—10	Небольшая толпа	1к6 + 10
11—15	Суматоха	1к8 + 5 × количество комнат
16—19	Толпа	1к10 + 10 × количество комнат
20	Переполненное заведение	2к10 + 15 × количество комнат

### ПОСЕТИТЕЛИ ДЕШЁВОГО ЗАВЕДЕНИЯ

к20	Посетитель
1—2	Городской страж
3—6	Нищий
7	Бард
8—12	Подозрительный тип
13—18	Обыватель
19—20	МП искатель приключений

### ПОСЕТИТЕЛИ ОБЫЧНОГО ЗАВЕДЕНИЯ

к20	Посетитель
1—2	Подозрительный тип
3—6	Торговец
7	Бард
8—16	Обыватель
17—18	МП искатель приключений
19	Городской страж
20	Важный МП (к4): 1— Жрец; 2 — Военная элита; 3 — Дворянин; 4 — Другое

### ПОСЕТИТЕЛИ ДОРОГОГО ЗАВЕДЕНИЯ

к20	Посетитель
1	Подозрительный тип
2—6	Торговец
7	Бард
8—15	Дворянин
16	Военная элита
17	Жрец
18—19	МП искатель приключений
20	Другое

## 7. ОБСУЖДАЕМЫЕ ТЕМЫ

Ниже приведён список обычных тем, обсуждаемых в заведениях и на публичных собраниях. Большая их часть безразлична искателям приключений, но иногда подслушанный разговор может побудить к действиям.

## 8. СЛУЧАЙНЫЕ СОБЫТИЯ

Случайные события, расположенные на следующей странице, это «разрушители тишины». Бывает, даже основательно вошедшим в роль игрокам нечего сказать. В таких случаях вместо того, чтобы просто отправить отряд по койкам, попробуйте добавить небольшую яркую деталь, способную вновь зажечь интерес и подтолкнуть к действиям. Так же как в случае со сплетнями и слухами, не отвлекайте от главного сюжета. Красные капли на полу могут оказаться каплями вина. Вы не обязаны продумывать произошедшее здесь убийство — кроме тех случаев, когда оно вам действительно необходимо.

## 9. ШАБЛОН ЗАВЕДЕНИЯ

Можно легко создать заведение бросками костей, но вы можете держать под рукой несколько заранее определённых и прописанных заведений. Используйте для этого форму, расположенную в конце статьи.

### ОБСУЖДАЕМЫЕ ТЕМЫ

к20	Беседа
1	Два посетителя тихо обсуждают сделку по продаже местных товаров.
2	Местного жителя снова выгнала из дому жена. Сплетники обсуждают, что в этот раз могло её разозлить.
3	Стоит плохая погода. Народ надеется, что она улучшится до того, как из-за неё пострадает торговля.
4	Поддатые посетители жалуются на десятину и налоги.
5	Идёт оживлённая дискуссия о том, где лучше покупать домашний скот и каких цен стоит ожидать.
6	У жителей не хватает рабочих лошадей, так что урожай собирать будет очень неудобно.
7	Посетители спорят, чей эль вкуснее, и где самые красивые служанки.
8	Хозяин рассказывает юному посетителю, как добиваться расположения девушек. Тот слушает очень внимательно.
9	Родители ругаются на то, что их дети мечтают когда-нибудь стать искателями приключений.
10	Торговля в последнее время идёт хорошо. Говорят, богатый торговец ищет в городе помещение, чтобы открыть новое дело.
11	Пьяный посетитель еле слышно бубнит о том, что он потерял свою истинную любовь.
12	Кто-то расхваливает одежду другого, и тут же просит заплатить за него по счетам — «в последний раз».
13	Гремят кружки в честь давно умершего друга. Все делятся рассказами и воспоминаниями.
14	Пожар последней зимой был не случаен. Он возник из-за пьяного беспечного путника, перепутавшего заклинания.
15	Пришедшие в город менестрели очень красивые. Особенно тот, что в красном!
16	Старый посетитель осуждает манеры молодого спутника, которого не интересует мнение старика.
17	Посетитель жалуется на предстоящую тяжёлую работу. Ему не хочется две недели сопровождать работодателя в поездке.
18	Отпив ещё эля, одинокий посетитель зачитывает вслух написанное им любовное письмо, в котором он старался подобрать правильные слова. Окружающие хихикают над ним.
19	Посетители за одним столиком оплачивают за свой счёт еду и питьё всех присутствующих.
20	Посетитель шепчет служанке на ухо что-то про «прогулку под луной», а та хихикает.

## СЛУЧАЙНЫЕ СОБЫТИЯ

2к20	Случайное событие
2	Кто-то роняет кружку, и раздаётся взрыв смеха.
3	Как только приоткрывается входная дверь, на улицу выбегает крыса.
4	Посетитель, пошатываящийся у барной стойки, падает, теряя горсть монет.
5	Кто-то громко рыгает, после чего тихо хихикает.
6	Со стороны кухни слышно, как что-то бьют и ломают.
7	От внезапного удара грома некоторые посетители подпрыгивают на месте.
8	За одним столом разгорелся спор. Собеседники оттолкнули свои стулья, и вот-вот начнётся драка.
9	Служанка случайно проливает на посетителя напиток, и теперь обильно извиняется.
10	Полено в очаге громко щёлкает, и на пол вылетает несколько угольков. Служанка быстро их тушит.
11	Посетитель чересчур увлёкся служанкой, и получает быстрый и резкий отворот.
12	Посетители ищут хозяина и прислугу, которых нигде не видно.
13	В заведение входят несколько невероятно красивых женщин, которые садятся за стол и игнорируют всех вокруг.
14	Одно из настенных украшений, находящихся за барной стойкой, падает, и хозяин ловит его в прыжке на уровне пола.
15	По ту сторону окна садятся две птицы. Они видят еду на столах, и одна из них начинает клевать окно.
16	На серебряной кружке ненадолго проступает чьё-то лицо. Несколько посетителей вскрикивают от ужаса.
17	С потолка срывается капля жидкости цвета тёмной крови.
18	Посетитель машет хозяину и ловко кидает ему монетку. Хозяин монетку ловит.
19	На улице кто-то стоит, ожидая, что кто-то выйдет из таверны (или войдёт в неё). Он заметно волнуется.
20	Кому-то из посетителей плеснули в лицо напитком. Назревает заварушка.
21	На людне барда лопается струна. Бард чудесным образом тут же подстраивается под новое звучание.
22	Кто-то выиграл в карточную игру. Раздаются громкие поздравления и несколько проклятий. Победитель с улыбкой сгребает кучу ставок.
23	Служанка наступает на хвост кота и раздаётся вопль. Кот убегает под стол и его не видно.
24	По ногам дует сквозняк, и всем становится зябко.
25	С громким возгласом два посетителя встают и начинают танцевать безо всякого ритма. Они явно пьяны.
26	По стеклу начинает бить дождь, но он тут же прекращается.
27	Один посетитель начинает громко смеяться, а его товарищ выглядит смущённым.
28	Когда входит новый посетитель, вместе с порывом ветра в заведение влетают небольшие предметы.
29	На один столик ставят поднос с грудой еды; посетитель с предвкушением потирает руки.
30	Кто-то скрипнул ножом по тарелке. Многие поёжились от неприятного звука.
31	Пьяница в углу окончательно отрубается; его голова со стуком впечатывается в наполовину полную тарелку с едой.
32	Уронив вилку, посетитель пытается её достать, и опрокидывает свой напиток.
33	Двое влюблённых кормят друг друга с ложечки и умилённо переглядываются.
34	Между хозяином и посетителем вспыхивает короткая перепалка, и посетителю приказывают уйти.
35	Один посетитель встаёт с кружкой в руке и радостно сообщает всем, что следующий заказ можно сделать за его счёт.
36	Вы замечаете посетителя, тайком собирающего остатки еды с ничейных тарелок.
37	До вас доносится чудесный цветочный аромат от кого-то прошедшего мимо.
38	Хозяин случайно проливает на стойку эль и открывает рот, когда пиво принимает форму вопящего черепа. Он быстро смахивает его тряпкой и с тревогой смотрит на вас.
39	Посетитель вытворяет трюк с монеткой, после чего кидает её служанке; та с улыбкой ловит монету и подмигивает.
40	Масляная лампа тухнет. Немного погодя лампа опять вспыхивает.

НАЗВАНИЕ ЗАВЕДЕНИЯ

---

КЛАСС (\_\_\_\_\_)

---

АТМОСФЕРА (\_\_\_\_\_)

---

ОСОБОЕ МЕНЮ

---

ОБСУЖДАЕМЫЕ ТЕМЫ

---

---

---

---

СЛУЧАЙНЫЕ СОБЫТИЯ

---

---

---

---